

Павел Кондратенко - 3D художник

+7-960-280-33-08 (Санкт-Петербург)

www.kondratenko3d.com

texelstudio@gmail.com

Персональные данные

Дата рождения: 07.04.1985
Место рождения: Россия, г. Братск
Гражданство: РФ
Семейное положение: Женат

Более 8 лет профессионально занимаюсь 3D графикой, специализируюсь на моделировании, текстурировании и рендере в сфере рекламы, игр и кино. Имею отечественный и зарубежный опыт работы над проектами таких крупных компаний как Danone, Google, Czech Television, Pragofilm, Tesko, Мэйл.Ру и других. Отлично владею ZBrush, 3Ds Max, Vray и другими программами. Всегда открыт к новым знакомствам и сотрудничеству.

Опыт работы

04.2013 – 11.2015
2 года и 7 месяцев
3D Дизайнер
ООО “Мэйл. Ру Геймз” – разработка игр и приложений.
Создание 3D моделей (low и high), текстур, локаций для игр, а так же визуализация.

02.2012 – 04.2013
1 год и 2 месяца
Руководитель 3D отдела \ 3D моделлер
Avion s.r.o. – Postproduction, Vfx, CG (Чехия, Прага)
Координация работы команды, распределение и контроль заданий, работа с клиентами, моделирование, текстурирование, рендер. В команде 3 человека.

11.2010 – 09.2011
11 месяцев
3D моделлер
Cubone s.r.o. – Postproduction, Vfx, CG (Чехия, Прага)
Создание 3D моделей, текстур и локаций для фильма “Saxana a Lexikon Kouzel”

03.2010 – 06.2010
4 месяца
Арт директор
ООО “Проект” – Рекламно-издательская компания (Россия, г. Томск)
Создание рекламного контента, распределение и контроль заданий, работа с клиентами, выпуск журнала “iTech”. В команде 7 человек.

08.2008 – 06.2010
1 год и 11 месяцев
Дизайнер
ООО “Проект” – Рекламно-издательская компания (Россия, г. Томск)
3D моделирование, текстурирование, визуализация, разработка презентаций, промышленный дизайн, создание и оформление выставочных стендов.

07.2003 – 08.2008
Другие места работы, не относящиеся к компьютерной графике

Образование

2002 – 2008
Томский Политехнический Университет, Магистр техники и технологии по направлению “Приборостроение” (с отличием)
2007 – 2008
Томский Политехнический Университет, Управление финансами на предприятии (с отличием)
1995 – 1998
Художественная школа (г. Братск)
1992 – 2002
Лицей №2 (г. Братск)

Компьютерные программы

3Ds max (эксперт)	Marvelous Designer (продвинутый)	3D Coat (только текстурирование)
Maya (продвинутый)	Topogun (продвинутый)	Vray (эксперт)
ZBrush (эксперт)	Unfold 3D (эксперт)	Photoshop (эксперт)

Дополнительная информация

Иностранный язык: Английский (продвинутый)
Личные качества: Ответственный, коммуникабельный, целеустремлённый, умею работать в команде, организаторские способности, желание и способность учиться
Увлечения: Горнолыжный спорт, серфинг, фотография

